



CRONOGRAMA DE ATIVIDADES AVALIATIVAS E AVS

3º Trimestre – 2º ano – Ensino Fundamental



Prezada Família,

Avaliar é acompanhar o processo de construção do conhecimento do (a) aluno (a), ou seja, contribuir para o aprimoramento do seu saber. Em nossa Instituição nosso processo é contínuo, com avaliações sistêmicas durante toda a etapa. Esse modelo tem como objetivo desenvolver o hábito de estudo diário do aluno.

Para auxiliá-los no acompanhamento desse processo, organizamos abaixo o cronograma de Atividades Avaliativas e AVs da etapa. O conteúdo a ser cobrado em cada um dos instrumentos será informado na programação de aulas do professor em nosso portal, em sala de aula (6º ao 8º ano), e na agenda (2º ao 5º ano).

TIPO	DISCIPLINA	VALOR	DATA	DIA DA SEMANA
AA	Português	4,5	12/09	Terça-feira
AA	Matemática	4,5	13/09	Quarta-feira
AA	Ciências	4,5	14/09	Quinta-feira
PT1	Redação	10,0	15/09	Sexta-feira
PA	História e Geografia	4,5	19/09	Terça-feira
	Português			
	Matemática			
	Ciências			
AA	História e Geografia	4,5	20/09	Quarta-feira
AA1	Espanhol	9,0	25/09 e 29/09 (horário da turma)	Segunda / Sexta-feira
PT2	Redação	10,0	29/09	Sexta-feira
AV1	Espanhol	7,5	16/10 e 20/10 (horário da turma)	Segunda / Sexta-feira
	Português	12,0	03/10	Terça-feira
	Inglês	7,5	29/09 e 05/10 (horário da turma)	Quinta / Sexta-feira
AV2	Matemática	12,0	20/10	Sexta-feira
AV3	História	12,0	24/10	Terça-feira
	Geografia	12,0		
	Ciências	12,0		

AA1	Inglês	9,0	26/10 e 27/10 (horário da turma)	Quinta / Sexta-feira
AA2	Espanhol	9,0	23/10 e 27/10 (horário da turma)	Segunda / Sexta-feira
AV4	Espanhol	7,5	06/11 e 10/11 (horário da turma)	Segunda / Sexta-feira
	Português	12,0	07/11	Terça-feira
	Inglês	7,5	09/11 e 10/11 (horário da turma)	Quinta / Sexta-feira
PT3	Redação	7,5	10/11	Sexta-feira
AV5	Matemática	12,0	14/11	Terça-feira
AV6	História	12,0	21/11	Terça-feira
	Geografia	12,0		
	Ciências	12,0		
AA2	Inglês	9,0	23/11 e 24/11 (horário da turma)	Quinta / Sexta-feira

LEGENDA	
AA	Atividade Avaliativa
AV	Avaliação Semanal
PA	Prova Anglo
PT	Produção Textual